Emploi du temps des élèves de moyenne section

Du 27 avril au 30 avril 2020

Domaine 1 : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

1. **Commencer à réfléchir sur la langue et acquérir une conscience phonologique :**
   * Séance de découverte : repérer les syllabes finales dans un mot

Voir **ANNEXE phonologie syllabes finales**

1. **Découvrir le principe alphabétique**: trouver la bonne paire de lettre (écriture majuscule / écriture scripte)

Voir ANNEXES 1,4

1. **Commencer à écrire tout seul** : écrire avec les lettres mobiles son prénom en script.

**Annexes 2,3,4**

1. **Graphisme : Tracer des spirales (suite) : voir annexe graphisme spirale et annexe LES ESCARGOTS AFFAMÉS**

Domaine 3 : agir, s’exprimer, comprendre à travers les activités artistiques.

1. **S’exercer au graphisme décoratif** :
   * reproduire les graphismes proposés dans l’œuf

**Voir annexe fiche graphismes œuf**

1. **Jouer avec sa voix et acquérir un répertoire de comptines et de chansons** : chanter la chanson apprise avec Valérie « Papier Papillon » **ANNEXE**

Domaine 4 : Construire les premiers outils pour structurer sa pensée.

1. **Dénombrer** : additionner des petites quantités / calculer la somme de deux nombres.

Voir **ANNEXE CALCULER LA SOMME DE DEUX NOMBRES**

* + Activité à réaliser en trois temps : première partie lundi, deuxième partie mardi. Jeudi, votre enfant devra réaliser seul avec ou sans manipulation une petite fiche. Attention il y a deux niveaux possibles choisir celle où l’enfant se sentira le plus à l’aise !

Vidéo documentaire sur l’escargot : voir lien <https://youtu.be/a3qFlJAv42c>

Idées de bricolages escargots : voir annexe QUELQUES IDÉES DE BRICOLAGES ESCARGOTS

Domaine 5 : Explorer le monde.

1. **L’espace** : réaliser un parcours le jeu de la petite plongeuse. Faire ou refaire les parcours proposés la dernière semaine avant les vacances. **Règle du jeu et plateau sur le site MS SEMAINE 4**