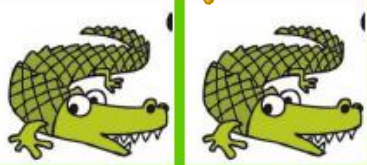


# Annexe Mathématiques

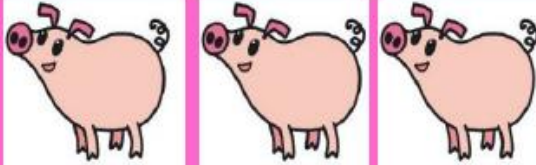
Atelier de décomposition :




1




2




3




4




5




5



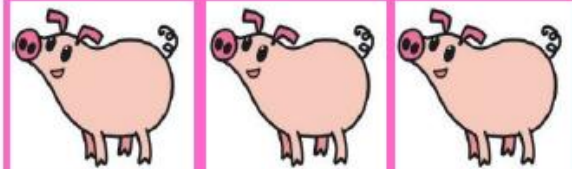
6




4



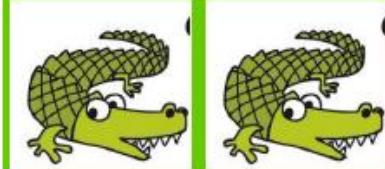
7



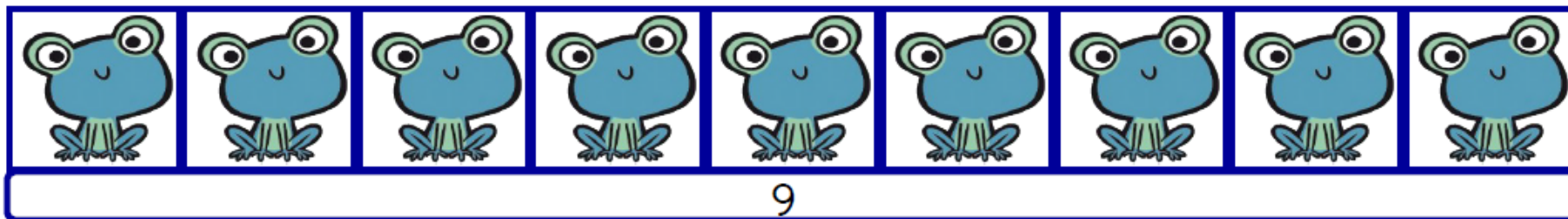
3



8



2





11 12 13 14 15 16 17 18 19 20








Nurvero



1 2 3 4 5





Nurvero

### Atelier de décomposition

1	2	3	4	5
				
1	2	2	2	2

	
2	2

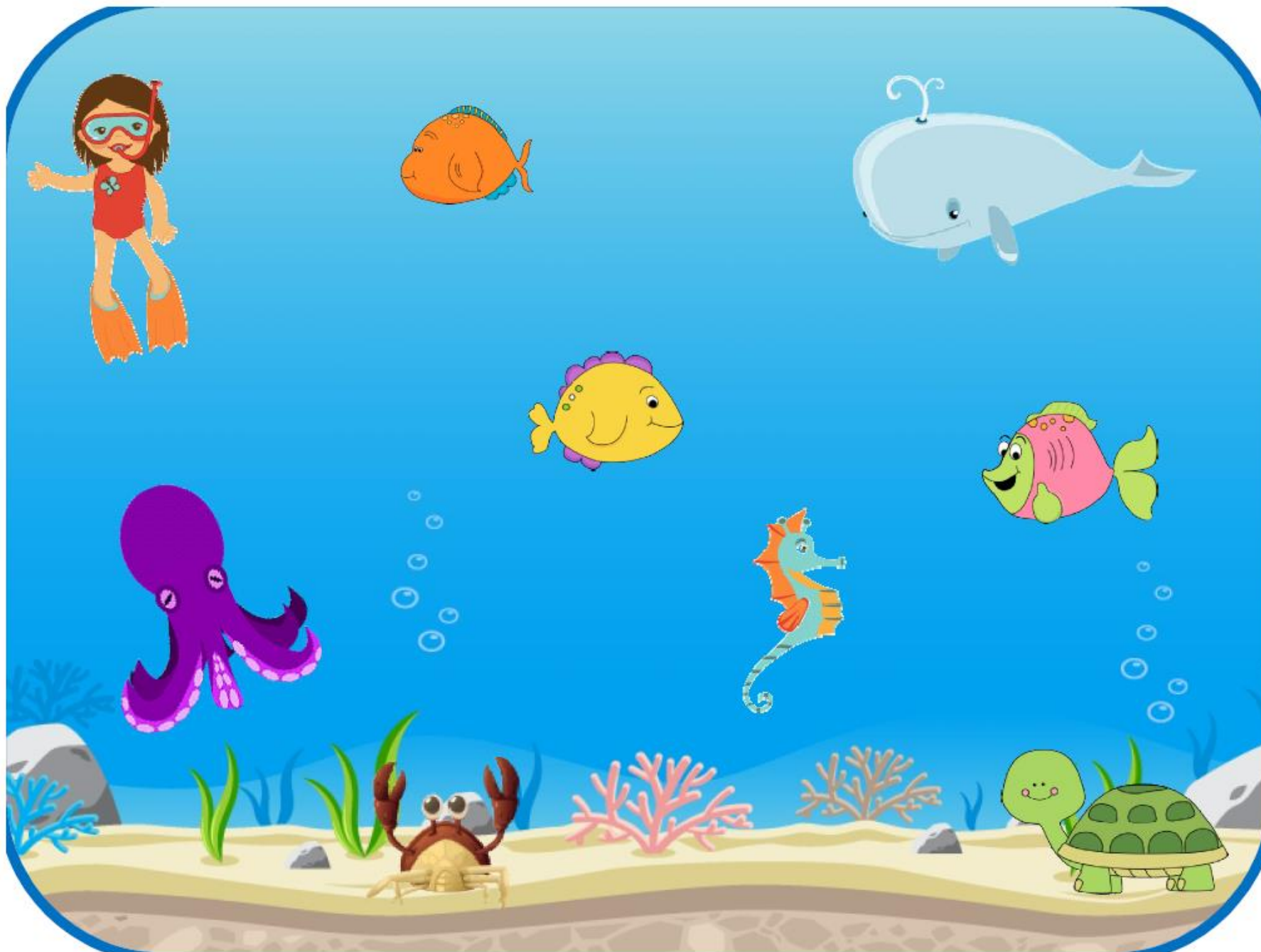
	
1	1

Nurvero



Suivre,  
décrire et  
représenter  
un parcours.  
La mer 1.

Planche à  
imprimer et  
mettre sous  
fiche plastifiée  
afin de  
représenter les  
parcours  
proposés,  
dessus, sous  
formes de  
flèches avec un  
véléda. Après  
avoir  
représenté et  
corrigé le 1<sup>er</sup>  
parcours,  
l'enfant efface  
et représente le  
parcours  
suivant au  
véléda, etc...



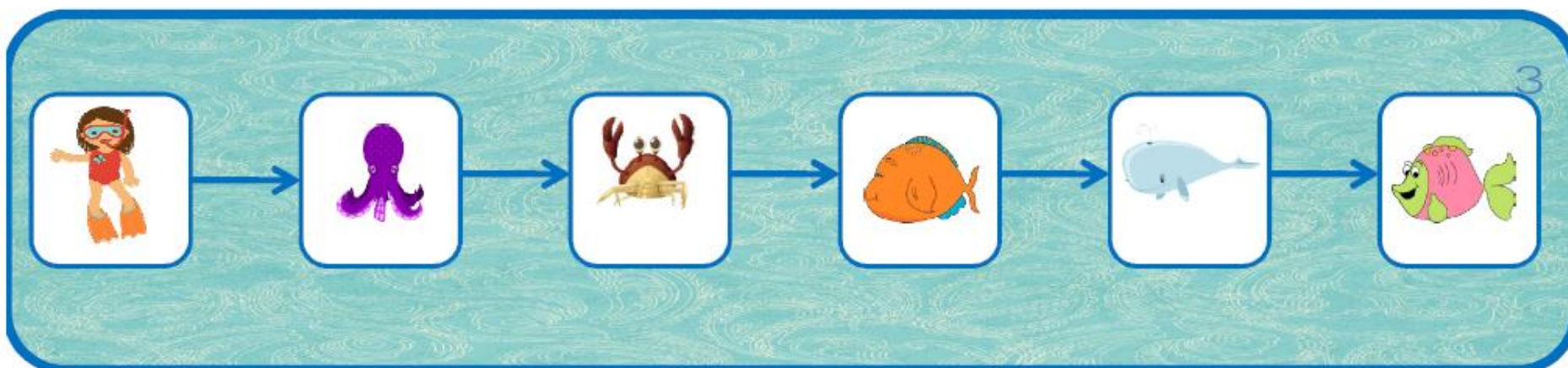
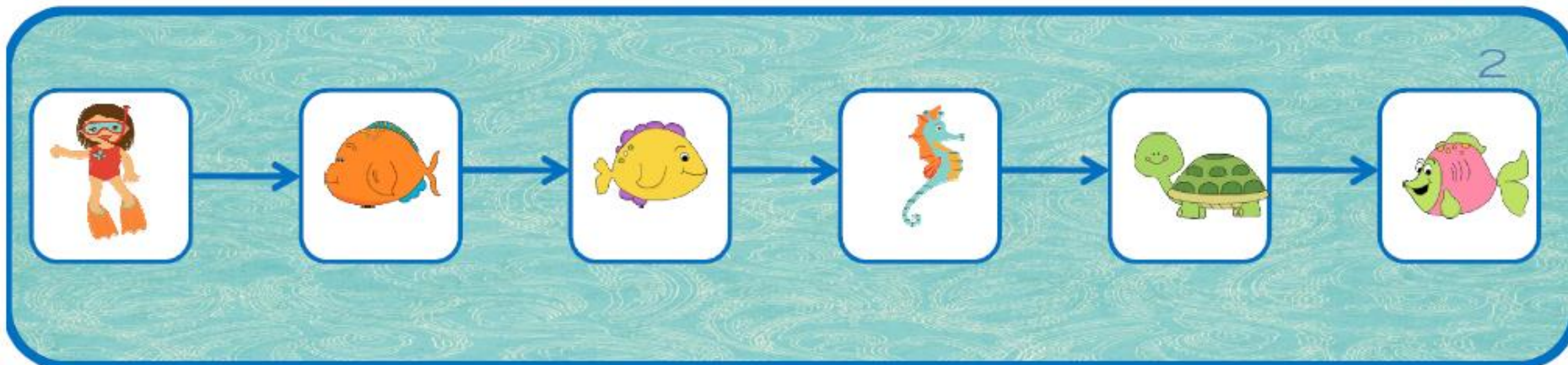
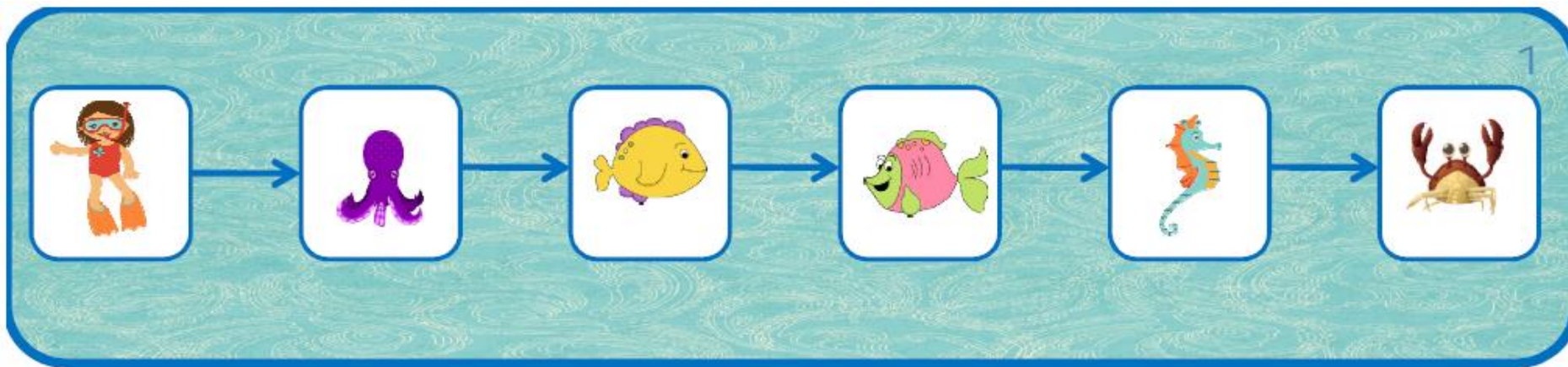


Parcours 1

La petite plongeuse rend visite à 5 animaux différents.

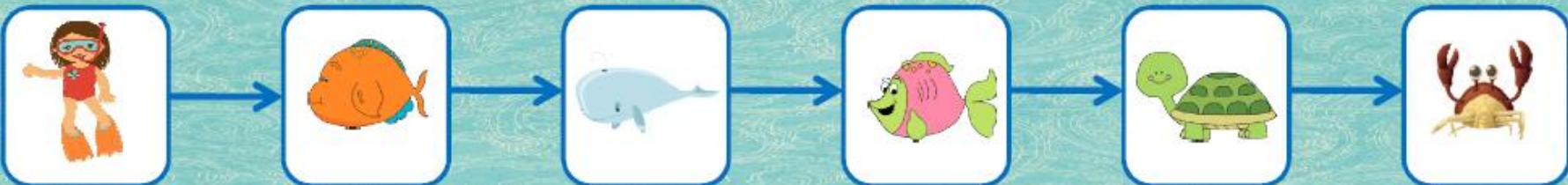
Il y a 6 parcours proposés.

Les parcours peuvent être regardés sur écran et l'enfant positionne ses flèches sur la planche.

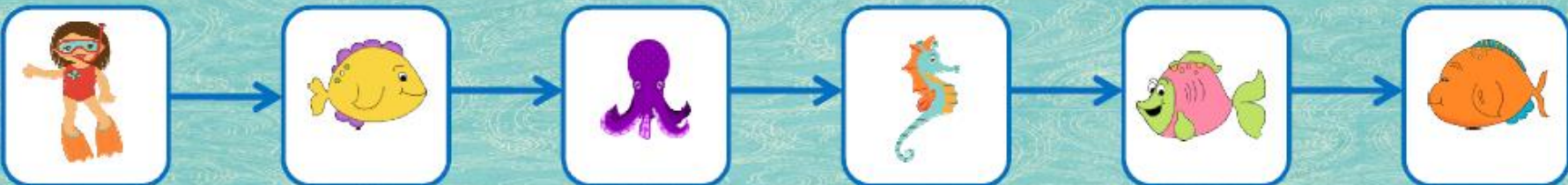




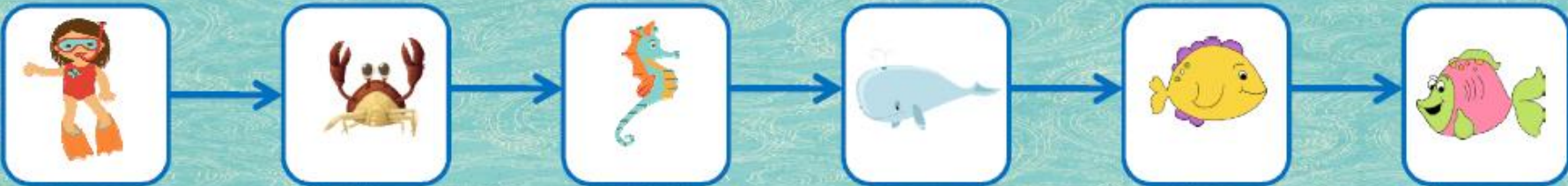
4



5



6



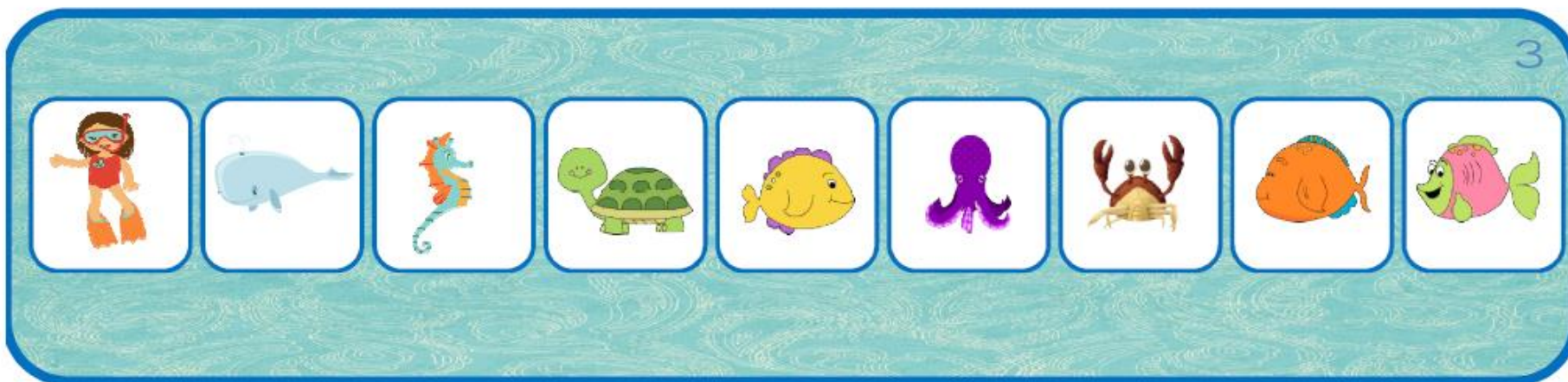
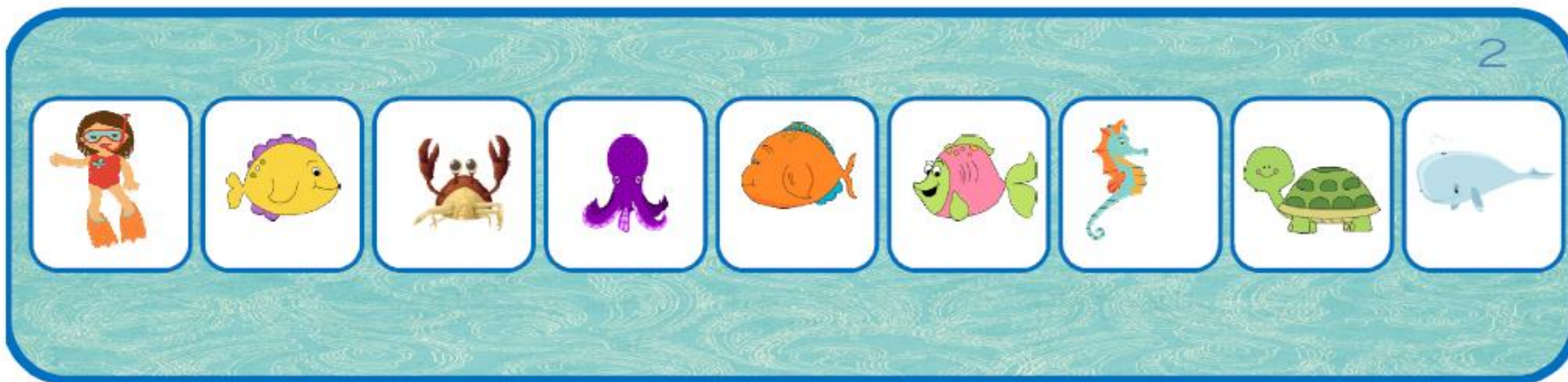
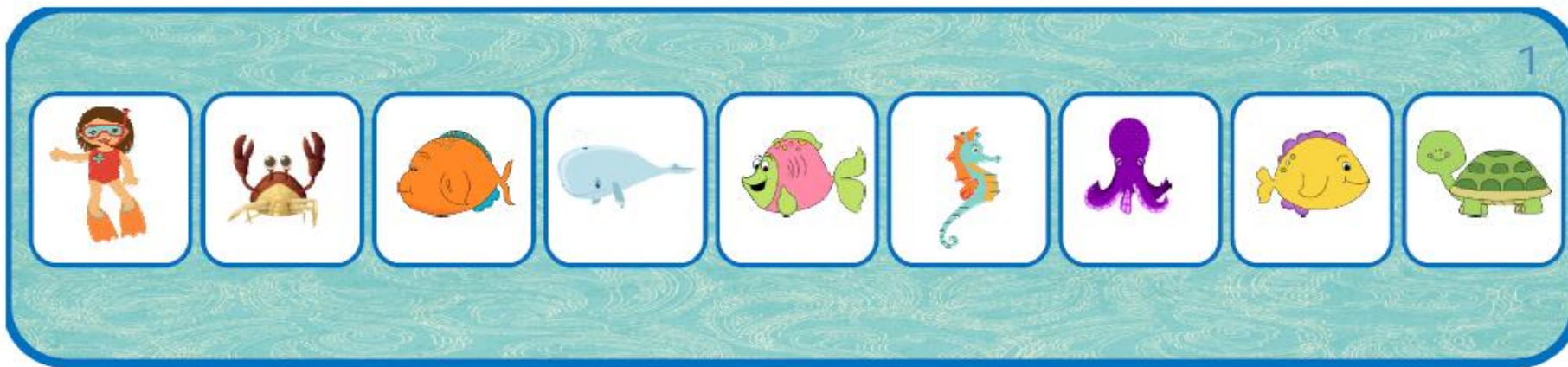


Parcours 2

La petite plongeuse rend visite à 8 animaux différents.

Il y a 6 parcours proposés

Les parcours peuvent être regardés sur écran et l'enfant positionne ses flèches sur la planche.





4



5



6





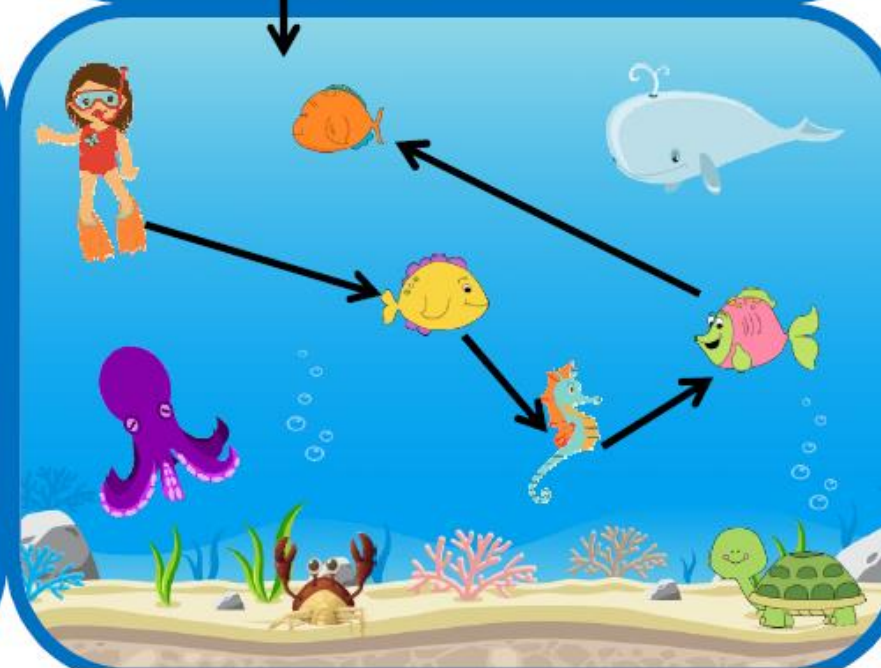
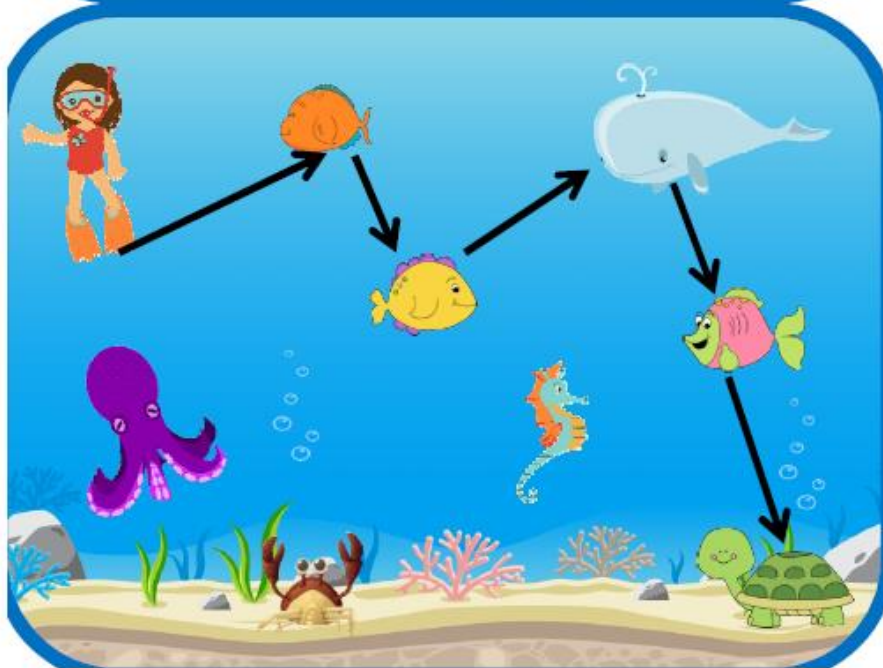
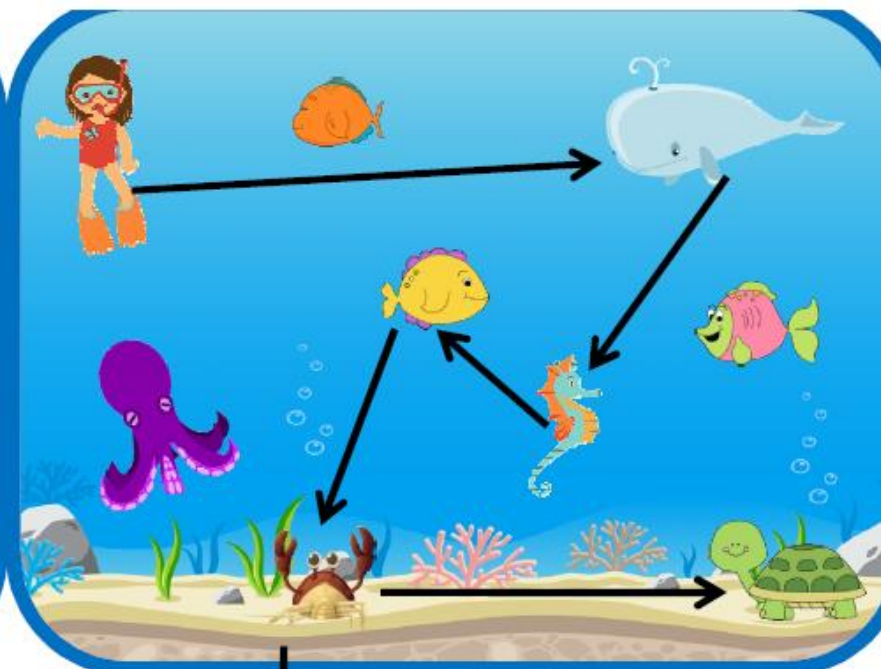
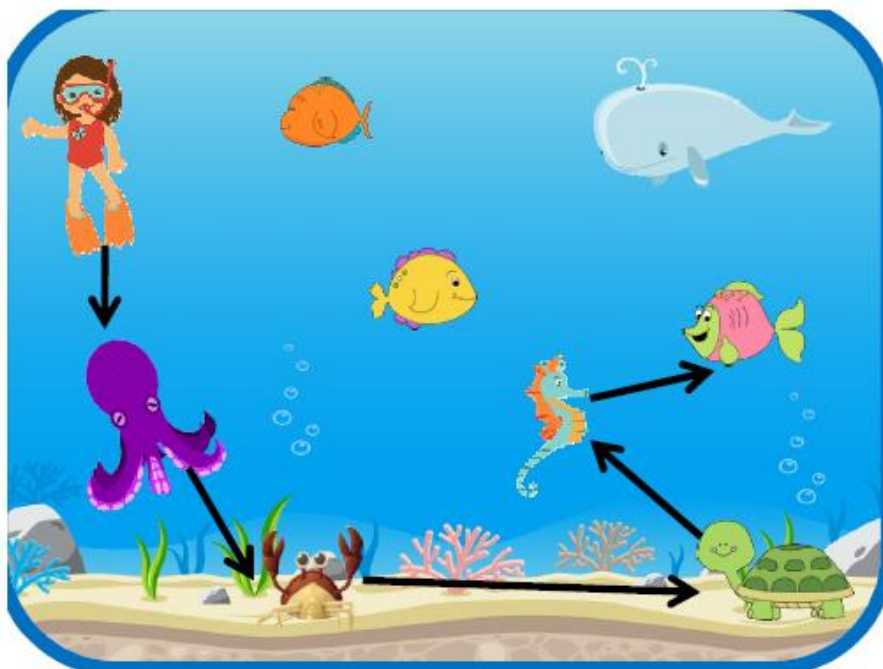
Suivre, décrire  
et représenter  
un parcours.  
La mer 2.

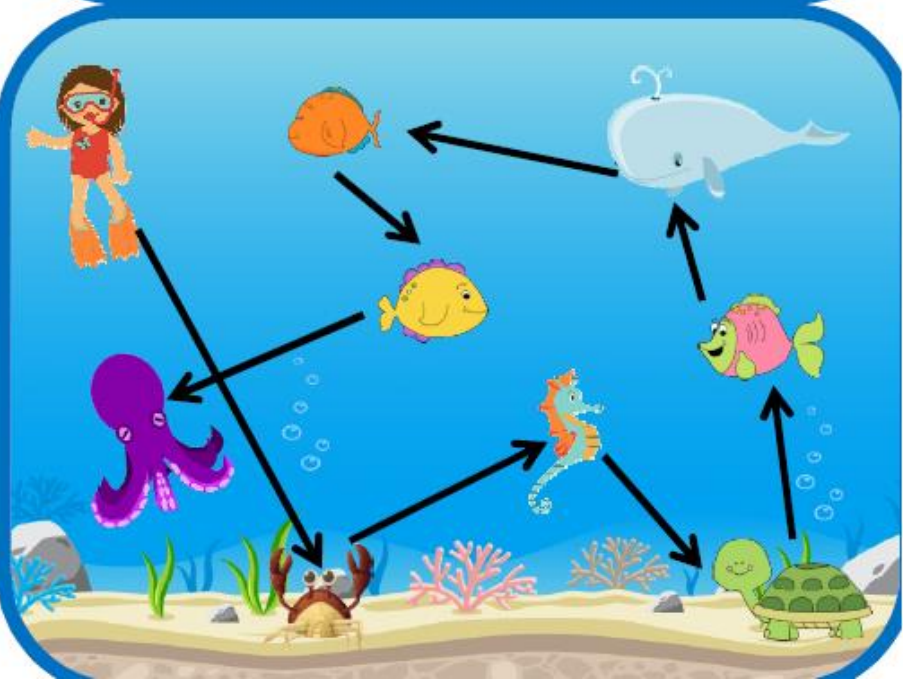
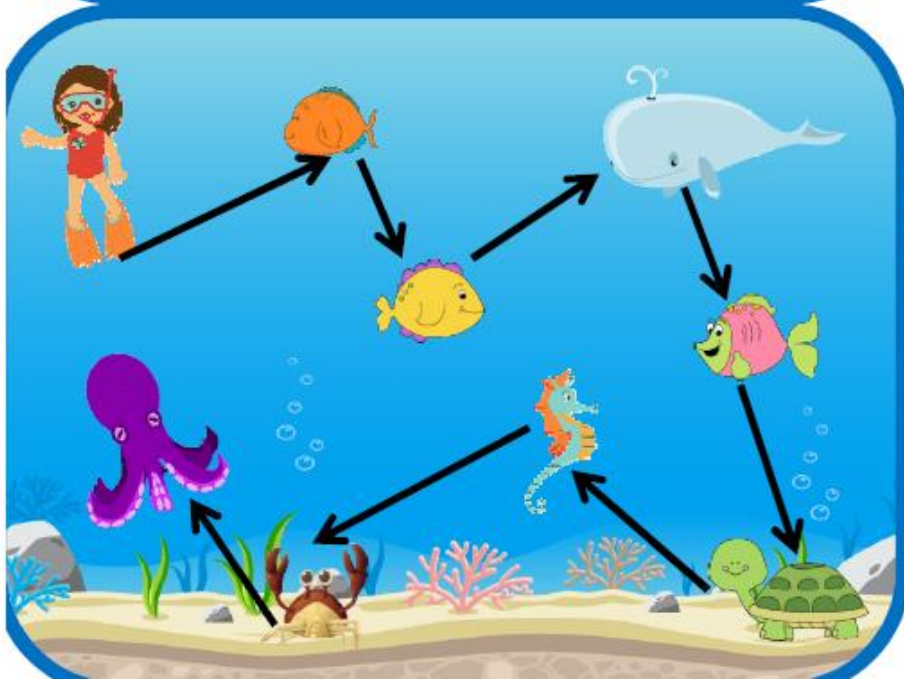
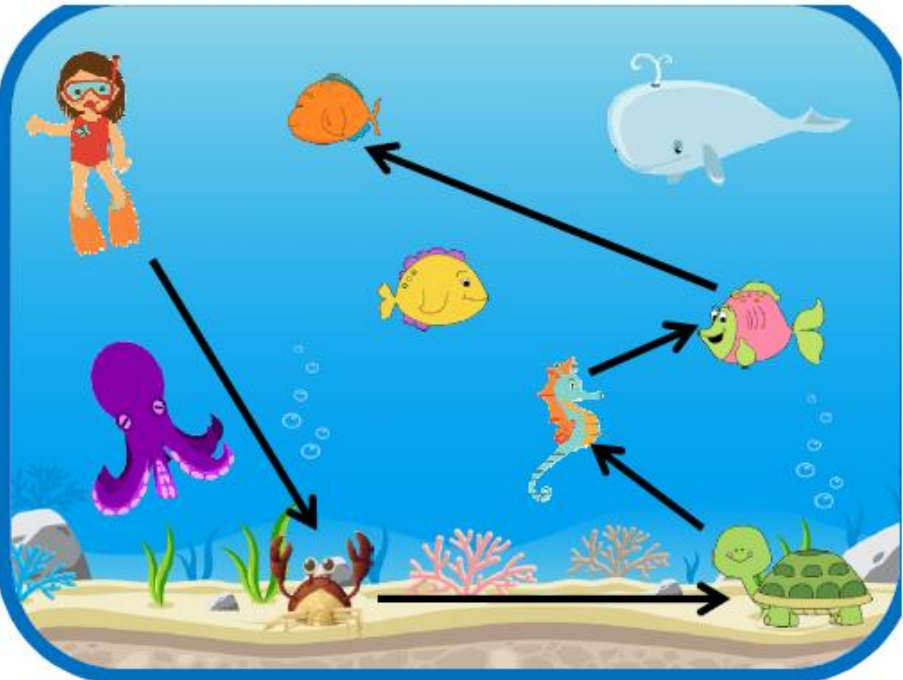
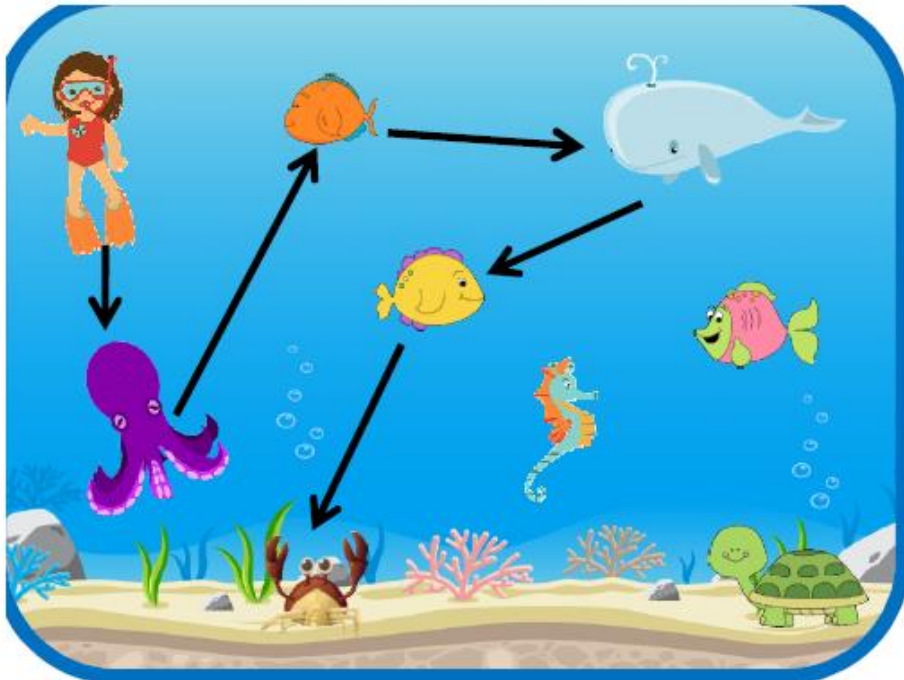
Chemins

Il y a 12 chemins  
différents.

L'enfant peut les  
regarder sur  
écran et  
déposer les  
cartes des  
animaux dans  
l'ordre de  
rencontre sur la  
planche aux  
cases vides qui  
est à imprimer.

Ne pas coller les  
animaux afin de  
se servir  
plusieurs fois de  
cette même  
planche.







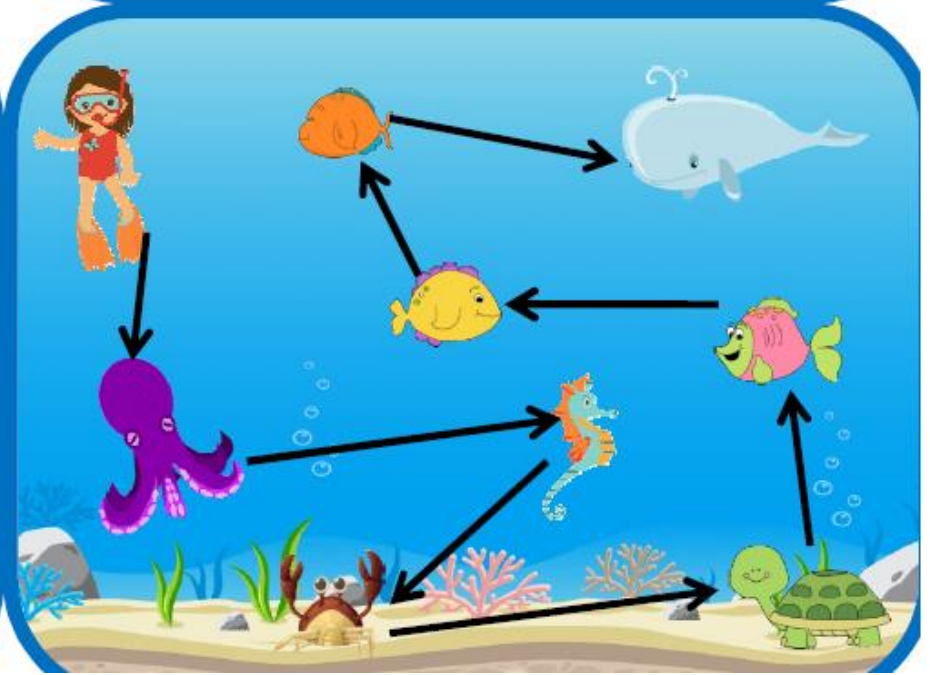
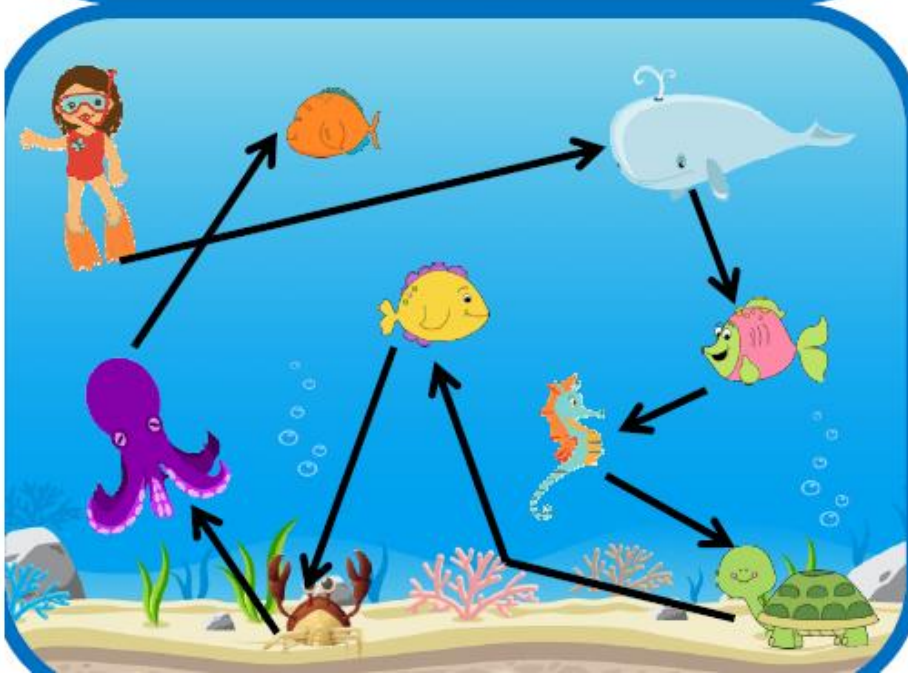
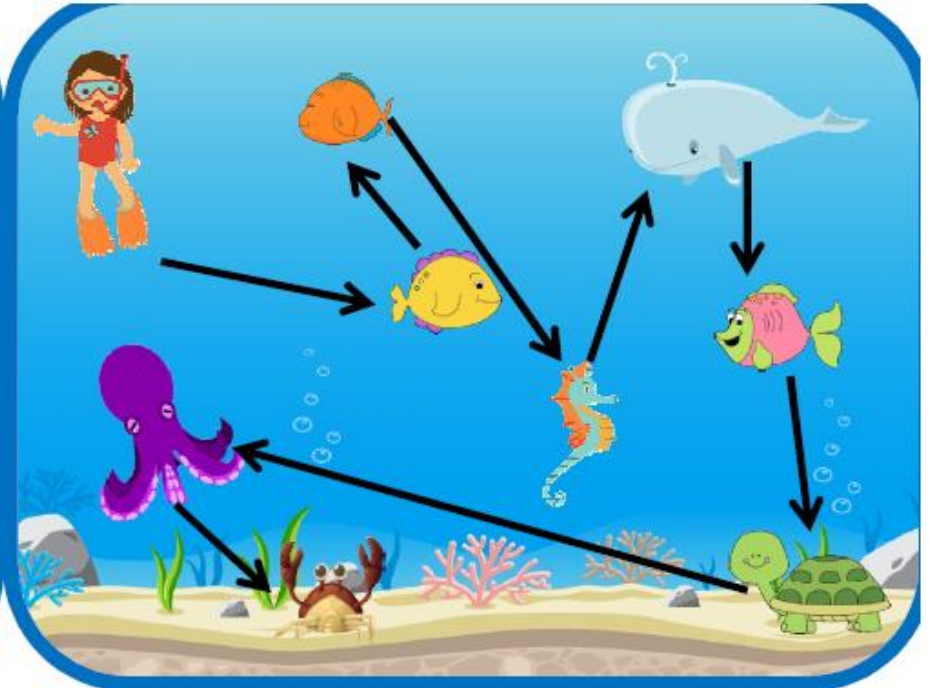
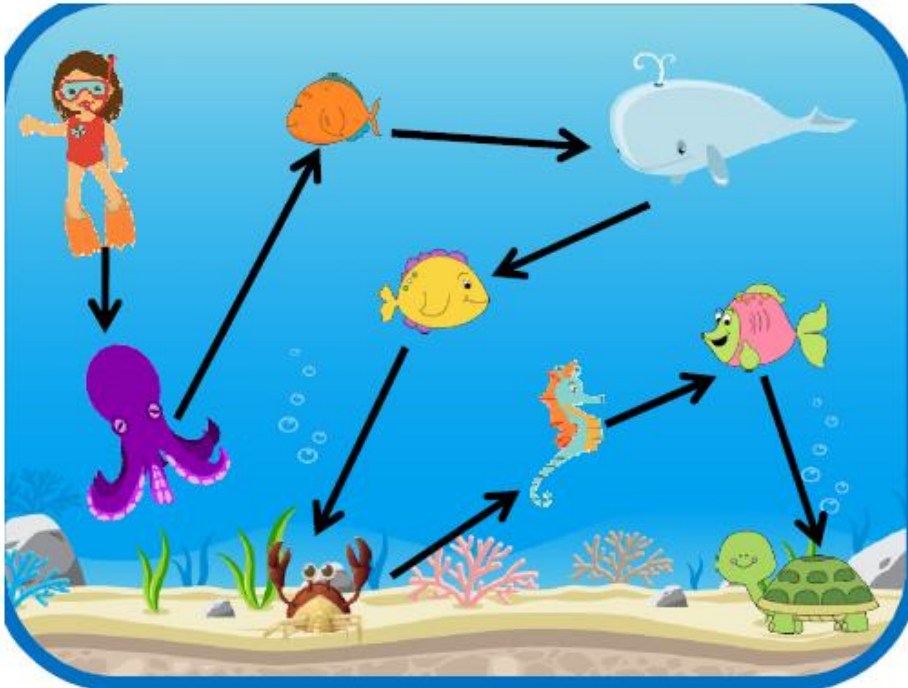





Planche aux cases vides à imprimer pour y déposer (sans les coller) les cartes des animaux, dans l'ordre où la petite plongeuse les rencontre.

								
---	--	--	--	--	--	--	--	--

								
---	--	--	--	--	--	--	--	--

								
---	--	--	--	--	--	--	--	--



Cartes des animaux à imprimer.

