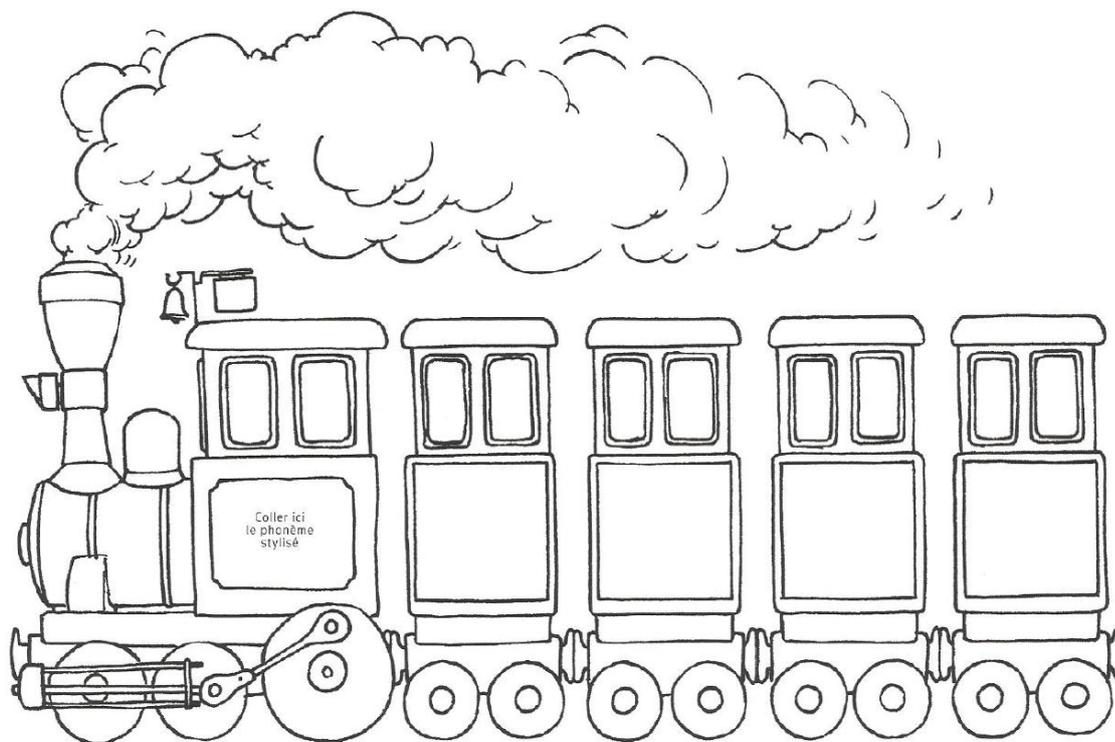
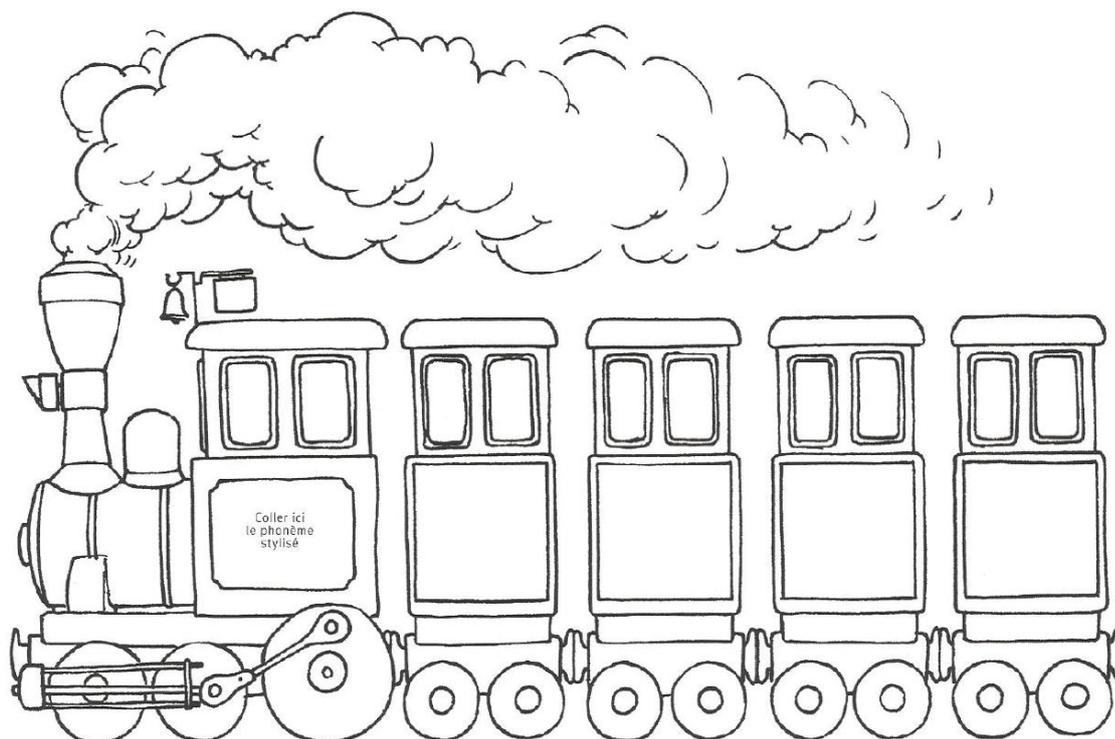
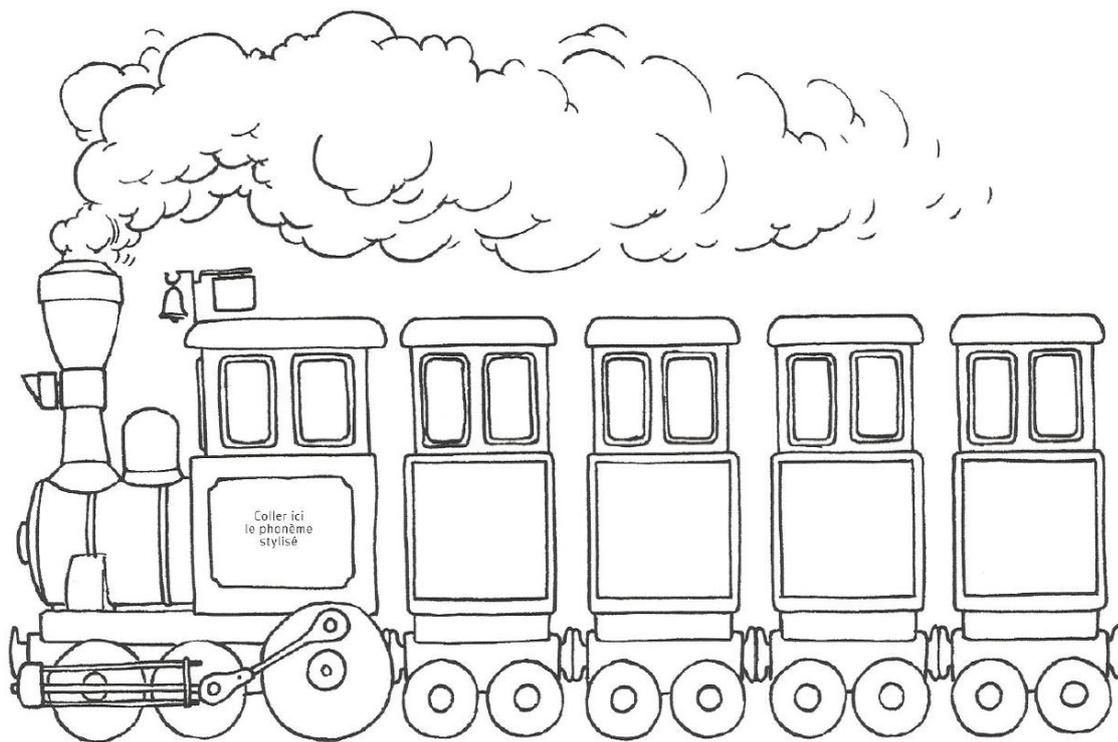
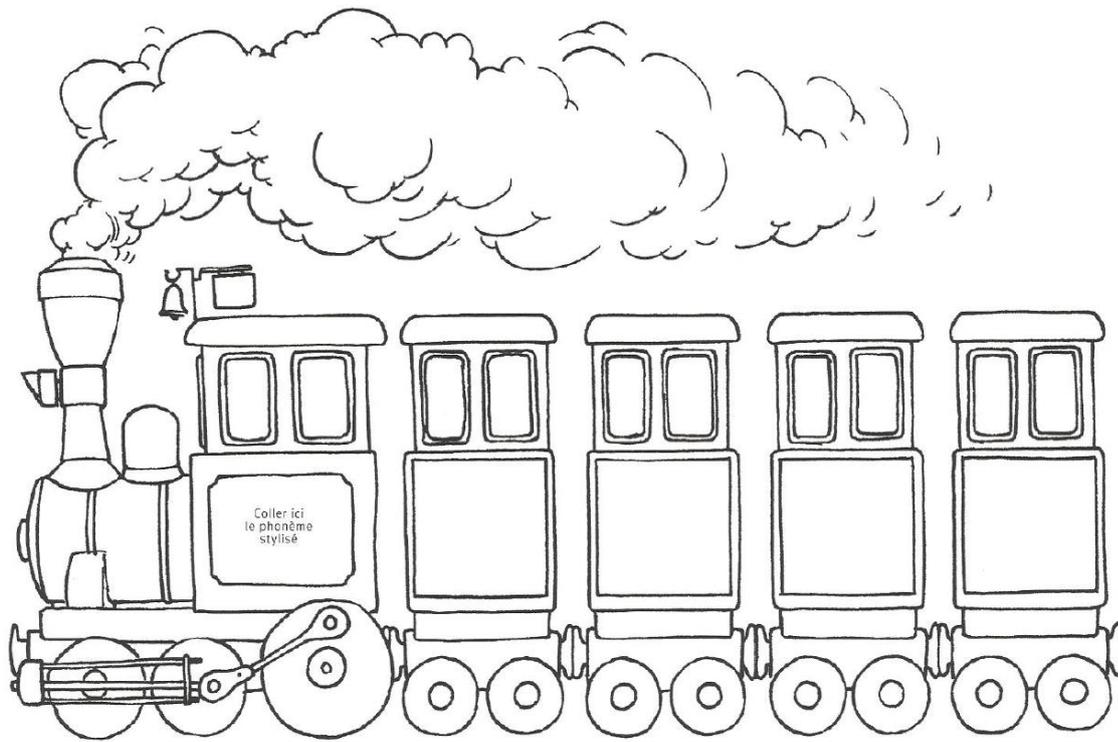


Annexe 1 : Jeu « Les trains des voyelles ».

Le train

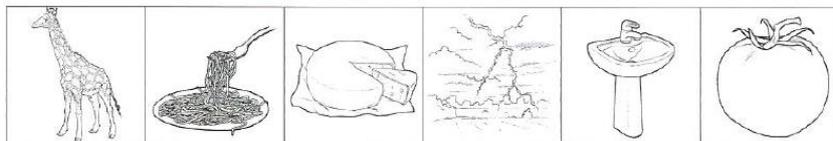




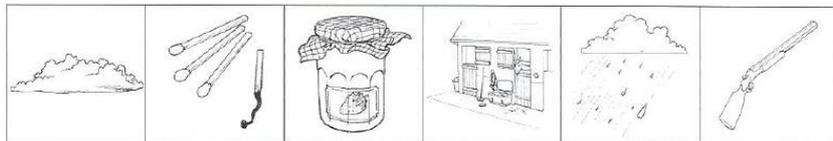
Les phonèmes stylisés à découper et placer sur chacune des locomotives.



Les séries de mots-images. PS : chaque mot-image contient 2 voir 3 phonèmes voyelles. Ils peuvent donc être mis dans plusieurs trains. Demander aux enfants de justifier leur choix.



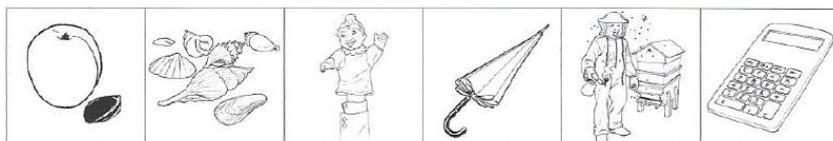
A + I : girafe, spaghetti  
A + O : fromage, orage, lavabo, tomate



A + U : nuage, allumettes  
I + U : confiture, écurie, pluie, fusil



I + O : hélicoptère, trampoline  
O + U : judo, bureau, chaussures



A + O + I : abricot, coquillages, marionnette  
A + U + I : parapluie, apiculteur, calculatrice

### Règle du jeu :

Préciser qu'il y a plusieurs phonèmes dans chaque mot-image.

#### - A plusieurs :

- Demander à l'enfant de chanter chaque phonème voyelle stylisé.
- Prendre chacun un ou deux trains selon le nombre de joueur et placer dans chaque locomotive un phonème voyelle.
- Placer les mots-images face cachée au centre de la table, les uns à côté des autres, à la manière d'un Memory.
- Chaque joueur retourne une carte. Si le mot représenté contient le phonème présent sur son (ses) train(s), il place la carte dans un wagon. Sinon, il la repose à la même place.
- Le 1<sup>er</sup> joueur à avoir rempli tous ces wagons a gagné.

#### - Seul :

- L'enfant a les 4 trains pour lui seul. Il les remplit et doit ensuite justifier ses choix auprès de l'adulte.